|  |
| --- |
| 06. Interactions sur le web QCM d'ouverture |
| **1**  | Dans le modèle client-serveur, qui envoie une requête ?  *Réponses :* 1. Le client.
2. Le serveur.
3. Le client et le serveur.

  |
| **2**  | À quoi sert un cookie ?  *Réponses :* 1. À enregistrer des informations de connexion.
2. Uniquement à récupérer des informations personnelles pour de la publicité ciblée.
3. À garantir notre anonymat sur Internet.
 |
| **3**  | Qu’est-ce que le langage HTML ?  *Réponses :* 1. Un langage de programmation.
2. Un langage de description d’une page web.
3. Un langage utilisé pour programmer un robot.
 |
| **4**  | JavaScript est un langage de programmation. À quoi ne pourrait pas servir un script JavaScript inclus dans une page web ?  *Réponses :* 1. À afficher l’heure.
2. À éteindre l’ordinateur.
3. À effectuer un calcul.
 |
| **5**  | Dans l’architecture client-serveur, à quoi sert le serveur ?  *Réponses :* 1. À renvoyer une réponse appropriée au client.
2. À envoyer une requête HTTP.
3. À gérer l’affichage sur un écran.
 |
| **6**  | Je consulte une page web et un cadenas est affiché dans la barre d’adresse.  *Réponses :* 1. Je consulte un site sûr.
2. Je n’ai aucune certitude d’être sur un site sûr.
3. Les données échangées avec le serveur ne sont pas chiffrées.
 |