|  |  |
| --- | --- |
| 06. Interactions sur le web QCM d'ouverture | |
| **1** | Dans le modèle client-serveur, qui envoie une requête ?    *Réponses :*   1. Le client. 2. Le serveur. 3. Le client et le serveur. |
| **2** | À quoi sert un cookie ?    *Réponses :*   1. À enregistrer des informations de connexion. 2. Uniquement à récupérer des informations personnelles pour de la publicité ciblée. 3. À garantir notre anonymat sur Internet. |
| **3** | Qu’est-ce que le langage HTML ?    *Réponses :*   1. Un langage de programmation. 2. Un langage de description d’une page web. 3. Un langage utilisé pour programmer un robot. |
| **4** | JavaScript est un langage de programmation.  À quoi ne pourrait pas servir un script JavaScript inclus dans une page web ?    *Réponses :*   1. À afficher l’heure. 2. À éteindre l’ordinateur. 3. À effectuer un calcul. |
| **5** | Dans l’architecture client-serveur, à quoi sert le serveur ?    *Réponses :*   1. À renvoyer une réponse appropriée au client. 2. À envoyer une requête HTTP. 3. À gérer l’affichage sur un écran. |
| **6** | Je consulte une page web et un cadenas est affiché dans la barre d’adresse.    *Réponses :*   1. Je consulte un site sûr. 2. Je n’ai aucune certitude d’être sur un site sûr. 3. Les données échangées avec le serveur ne sont pas chiffrées. |