Mini projet « Jeux pour enfants de maternelle »

Le mini projet « jeux pour enfants de maternelle » contient trois jeux. [Les fichiers](http://www.astrovirtuel.fr/nsi/premiere/premiere2022-2023/projet_jeux_maternelle.zip) sont à télécharger et dézipper.

# Premier jeu (déjà terminé)

Le premier jeu s’appelle « Plus petit plus grand ». Les codes des fichiers plus\_petit\_plus\_grand.html, plus\_petit\_plus\_grand.css et plus\_petit\_plus\_grand.js sont déjà terminés et vous serviront de modèle.

# Deuxième jeu (fichier JavaScript à compléter)

Le deuxième jeu s’appelle « Les trois dés ». La vidéo explicative se trouve parmi les fichiers dézippés.   
Les deux fichiers trois\_des.html, trois\_des.css sont déjà terminés. Vous devez compléter le fichier trois\_des.js. Les URL des images de dés sont <http://www.astrovirtuel.fr/images/X.png> avec X un entier de 1 à 6.



* Le joueur voit les trois dés déjà lancés.

Par exemple **6** qui n’a aucun point au milieu donc 0 trou et 6 ours.

**3** qui a un point au milieu donc 1 trou et 2 ours sur les côtés du trou

Et **5** qui a un point au milieu donc 1 trou et 4 ours sur les côtés.

Cela fait donc au total 0 + 1 + 1 = 2 trous et 6 + 2 + 4 = 12 ours.

On sait que la face du dé opposée à **6** est 1, la face opposée à **3** est 4 et la face opposée à **5** est 2.

Cela fait un total de points 1 + 4 + 2 = 7 qui représentent 7 ours.

* Le joueur clique sur « Vérifier ». S’il a bon, un message en vert est affiché.
* S’il a faux, un message en rouge qui donne la bonne réponse est affiché.
* Il peut alors rejouer en cliquant sur le bouton « Rejouer ».
* Le bouton « Rejouer » est désactivé tant qu’il n’a pas joué. Cela l’empêche de tricher, c’est-à-dire de voir la bonne réponse avant d’avoir joué.

Votre travail consiste à compléter le code JavaScript pour que le jeu fonctionne selon ce cahier de charges.

# Troisième jeu (trois fichiers à modifier)

Le troisième jeu que vous devez inventer s’appelle «  --  ». A vous de lui trouver un nom !

La trame des fichiers invente.html, invente.css et invente.js sont donnés. Mais tout est à construire ! Vous devez écrire les trois fichiers invente.html, invente.css et invente.js pour respecter le cahier des charges suivant :

* Trouver l’idée du jeu qui devra être simple (niveau maternelle).
* Écrire la règle du jeu.
* Donner un exemple pour aider le joueur à comprendre le jeu.
* Donner la possibilité de rejouer.

A titre indicatif, vous pouvez consulter le site :

[Fiches de Math gratuites pour l'école maternelle (webinstit.net)](https://webinstit.net/mathematiques/math.htm)

# Travail à faire

Mettre dans votre espace de groupe sur Teams tous les fichiers des jeux (communs au groupe). Mettre le fichier Word du compte rendu (fichier personnel à votre nom). La qualité du compte rendu écrit sur le [modèle](http://www.astrovirtuel.fr/nsi/premiere/premiere2021-2022/maquette_de_compte_rendu.pdf) rentrera pour une part importante dans l’évaluation.