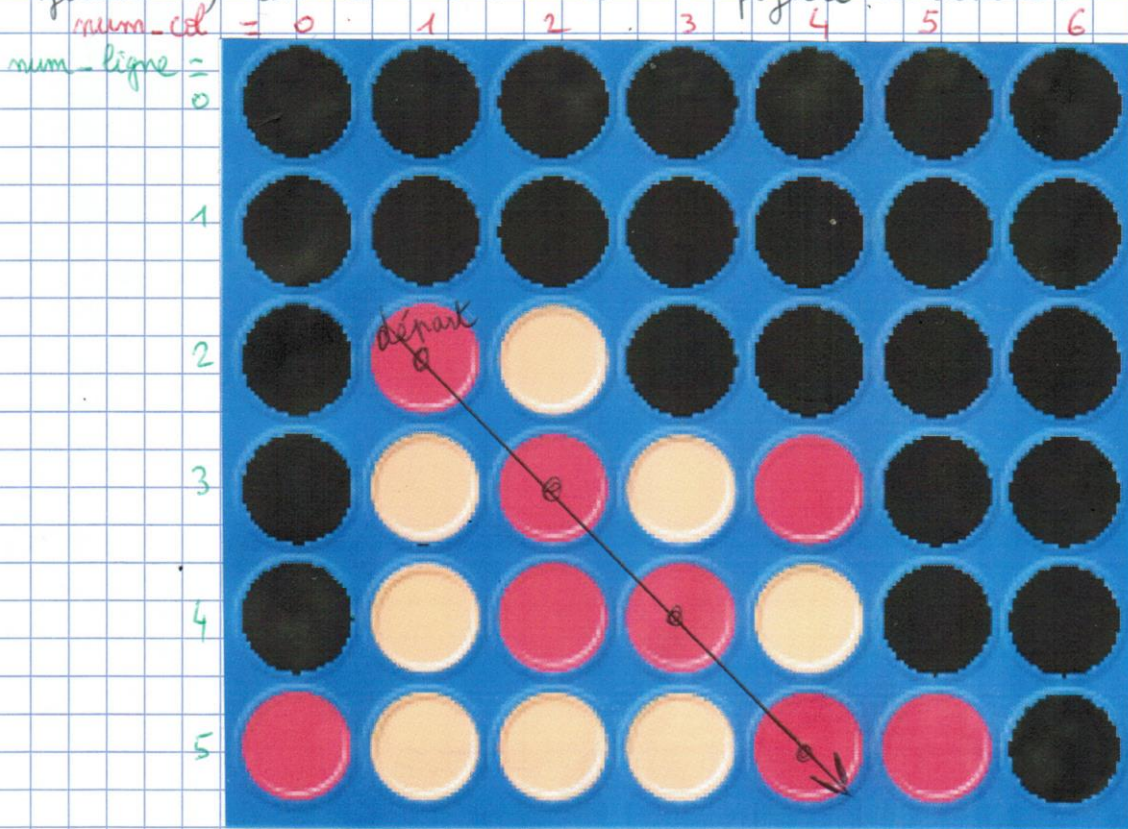


la matrice de jeu possède un coup gagnant descendant à droite lorsque par exemple elle contient 4 pions rouges (placés par le joueur 1) comme le montre la figure ci-dessous:



la matrice correspondante est remplie de 0 (pas de pion) de 1 (joueur 1 = rouge) et de 2 (joueur 2 = jaune)

matrice = [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
[0, 1, 2, 0, 0, 0, 0],
[0, 2, 1, 2, 1, 0, 0],
[0, 2, 1, 1, 2, 0, 0],
[1, 2, 2, 2, 1, 1, 0]]

La matrice est gagnante avec le joueur 1 car les éléments matrice [2][1], matrice [3][2], matrice [4][3], matrice [5][4] valent tous 1 (pion rouge)

Cela correspond en Python

matrice[num_ligne][num_colonne] == 1 and
matrice[num_ligne+1][num_colonne+1] == 1 and
matrice[num_ligne+2][num_colonne+2] == 1 and
matrice[num_ligne+3][num_colonne+3] == 1 vaut True
en prenant comme point de départ num_ligne = 2
et num_colonne = 1

ça c'est en prenant comme point de départ le point [2][1]

Mais quels sont les autres points de départ possibles pour un coup gagnant descendant à droite?