## Fichier act3p75.html

<!doctype html>

<html>

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <title>Convertisseur</title>

  <link href="n3p84.css" type="text/css" rel="stylesheet">

</head>

<body onload="init()">

  <p id="date"></p>

  <h3>Convertir un entier en binaire et en hexadécimal</h3>

  <p>Entier à convertir : <input type="text" size="5" id="entier" maxlength="5"></p>

  <p>Cette page permet de convertir un entier en binaire ou en hexadécimal.</p>

  <p>Convertir en :

    <input type="radio" name="choix" id="binaire"> binaire

    <input type="radio" name="choix" id="hexa"> hexadécimal

    <input type="button" onclick="Calcul()" value="Convertir" id="bouton">

  </p>

  <p>Résultat : <input type="text" size="10" id="resultat" disabled="disabled"></p>

<script src="act3p75.js"></script>

</body>

</html>

## Fichier script.js

function Calcul() {

  entier = Number(document.getElementById("entier").value);

  if (document.getElementById("binaire").checked) {

    let nbBinaire = entier.toString(2);

    document.getElementById("resultat").value = nbBinaire;

  }

}

## Sortie :

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

input type="text" size="10" id="resultat"

<input type="button" onclick="Calcul()"

<input type="text" size="5" id="entier" maxlength="5">

<input type="radio" name="choix" id="binaire">

<input type="radio" name="choix" id="hexa">