

Correction de l'exercice 11

Exercice 11

Ecrivez un programme qui utilise les deux boutons. Faites en sorte que l'utilisateur puisse augmenter le nombre en appuyant sur le bouton B et le diminuer en appuyant sur le bouton A. Assurez-vous que le nombre ne soit jamais inférieur à 0 et jamais supérieur à 9.

Correction de l'exercice 11

```
from microbit import *

num = 0

while True:
    if button_a.was_pressed():
        if(num < 4):
            num=num+1
    if button_b.was_pressed():
        if(num > 0):
            num=num-1
    sleep(50)
    display.clear()
    display.set_pixel(num,0,9)
```