

Correction de l'exercice 10

Exercice 10

Ecrivez un programme qui utilise les deux boutons. Faites en sorte que l'utilisateur puisse augmenter le nombre en appuyant sur le bouton B et le diminuer en appuyant sur le bouton A. Assurez-vous que le nombre ne soit jamais inférieur à 0 et jamais supérieur à 9.

Correction de l'exercice 10

```
from microbit import *

num = 0

while True:
    if button_a.was_pressed():
        if (num < 9):
            num = num + 1
        else:
            num = 0
    if button_b.was_pressed():
        if (num > 0):
            num = num - 1
        else:
            num = 9
    sleep(250)
    display.show(str(num))
```