La fonction `simul` définie en Python simule une loi de probabilité X , en utilisant une fonction `randint` qui prend deux entiers a, b en paramètres et renvoie un entier aléatoire r tel que $a \leq r \leq b$.

```

from random import randint
def simul():
    alea = randint(1, 60)
    if alea <= 11:
        return -4
    if alea >= 17:
        return 0
    return 3
    
```

Handwritten notes:
 ← cette valeur est renvoyée quand $alea \in [1; 11]$ soit une probabilité de $\frac{11}{60}$
 ← cette valeur est renvoyée quand $alea \in [17; 60]$ soit une probabilité de $\frac{60-17+1}{60} = \frac{44}{60}$
 ← cette valeur est renvoyée dans les autres cas soit une probabilité de $\frac{60-11-44}{60} = \frac{5}{60}$

Donner la loi de probabilité de X en complétant le tableau suivant. On donnera les valeurs prises par la variable aléatoire dans l'ordre croissant.

x_i	?	?	?
	-4	0	3
$P(X = x_i)$	?	?	?
	$\frac{11}{60}$	$\frac{44}{60}$	$\frac{5}{60}$

$$E(X) = \sum_{i=1}^3 P_i \cdot x_i \quad E(X) = \frac{11}{60} \times -4 + \frac{44}{60} \times 0 + \frac{5}{60} \times 3 = \frac{-44 + 15}{60} = \frac{-29}{60}$$

Quelle est l'espérance de cette loi de probabilité ?
 On donnera la réponse sous la forme d'un entier ou d'une fraction simplifiée.